



*No se deben cambiar consejero del IEE: SEVG*

## **Rechaza NA, favoritismos en elección de magistrados**

A unos días de que el Congreso del estado designen a los nuevos magistrados del Tribunal Estatal Electoral, el coordinador ejecutivo estatal político electoral del Partido Nueva Alianza en Morelos, Sergio Enrique Villalba Gómez destacó que no existe ningún favorito, empero, pidió a los legisladores seleccionar a los más capaces y profesionales.

Hizo hincapié que a través de sus diputados Víctor Benítez Quintero y Francisco Arturo Santillán Arredondo, Nueva Alianza ha mantenido permanente vigilancia para que los profesionistas en derecho que se inscribieron cumplan plenamente con los requisitos y el perfil idóneo que establece la convocatoria para tal fin.

Villalba Gómez, consideró que el relevo de los nuevos magistrados que entraran en funciones el próximo año, servirá para fortalecer a dicha Institución Electoral; y que como órgano público autónomo en términos de la Constitución local vigente, constituye la máxima autoridad jurisdiccional en materia electoral en el estado.

En ese sentido, precisó que Nueva Alianza propondrá en las Reformas al Código Electoral del Estado de Morelos, el fortalecer al Tribunal porque es el único organismo que tiene competencia para conocer, sustanciar, resolver de manera definitiva y firme los recursos que se presenten durante el Proceso Electoral.

En cuanto a las pretensiones de cambiar a los consejeros electorales del IEE, el también representante de Nueva Alianza ante el Consejo Estatal Electoral, afirmó categórico que debe respetarse lo establecido en el artículo 85 del Código Electoral vigente; que se señala textualmente que consejero presidente y los consejeros electorales propietarios, durarán en su cargo cuatro años, pudiendo ser electos hasta por un periodo más.

Aunado a esto, convocó a las demás fuerzas políticas a que observen y se apeguen puntualmente al procedimiento para dicho acto, mismo que se encuentra detalladamente expreso en al artículo 83 del propio Código de la materia.